

## ČRTA, TOČKA

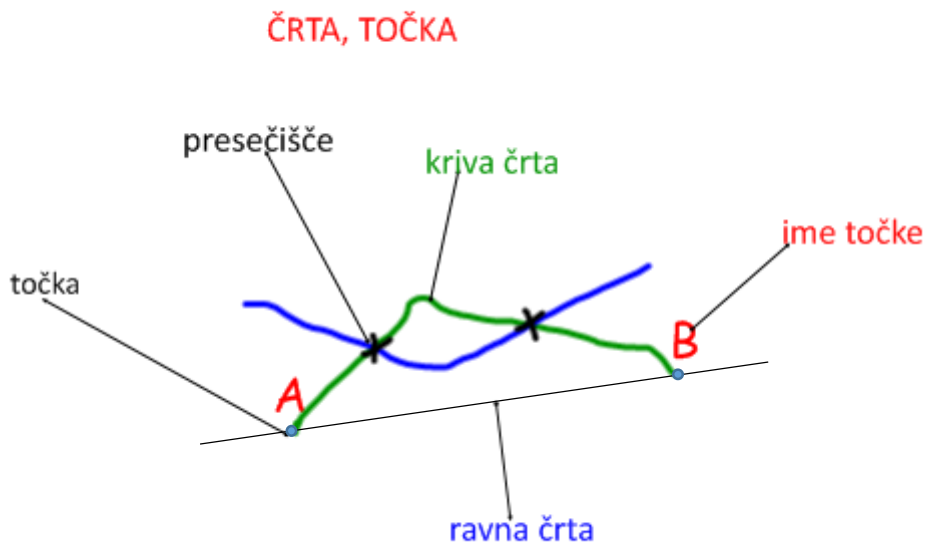
Pri tej vsebini se boste učili čisto sami.

Na koncu morate znati:

- povezati dve točki z ravno in krivo črto,
- razložiti, kako narisati najkrajšo razdaljo med dvema točkama,
- razložiti in razumeti pojme: točka, ravna in kriva črta, presečišče,
- pravilno uporabiti ravnilo.

Natančno preberi, opazuj in reši naloge v DZ – stran 10.

Spodnjo risbo preriši v zvezek.



Naslednje naloge rešuj v zvezek.

V zvezek nariši točki F in G.  
Poveži ju z ravno in krivo črto.  
Katera črta je daljša?  
Katera črta je krajša?

V zvezek nariši točki C in D. Poveži ju z ravno črto. Poveži ju še s krivo črto, vendar tako, da bo kriva črta sekala ravno v treh točkah. Nariši in poimenuj točke.
*Ali je ravna črta lahko sklenjena. Pojasni.

<b>UTRJEVANJE</b>	Liki, telesa, črte, točke
-------------------	---------------------------

Kaj morate vedeti:

- prepoznati geometrijske elemente: telo, lik,
- poznati geometrijske oblike in jih opisati z ustreznimi besedami (rob, oglišče, ploskev; stranica, oglišče),
- uporabljati geometrijsko orodje in merilne instrumente,
- prepoznati in narisati simetrične oblike, skladne like,
- narisati črte med dvema točkama in poznati pojem najkrajša razdalja med dvema točkama,
- prepoznati, nadaljevati in oblikovati vzorec,

Za doseganje vseh teh ciljev vadite še naslednje naloge.

DZ – stran 11 in 12

Računanje je igra – stran 30

[https://interaktivne-vaje.si/matematika/lik\\_i\\_telesa\\_rs/lik\\_i\\_telesa\\_rs.html](https://interaktivne-vaje.si/matematika/lik_i_telesa_rs/lik_i_telesa_rs.html)

<https://www.lilibi.si/mestni-trg/matematika/geometrija/igre/dopolni-vzorec>